

De training iOS App development en testen is bedoeld voor mensen die ervaring hebben met het object georiënteerd programmeren in C, Visual Basic, Java of een andere programmeertaal en die een applicatie willen ontwikkelen voor de App Store van Apple of voor gebruik in de eigen organisatie.

Deze training omvat vier dagen waarin de deelnemer geleerd wordt om een volwaardige iPad, iPhone of iPod Touch applicatie te ontwikkelen met Xcode. Hiernaast worden de beginselen van het testen van Apps eigen gemaakt.

Dag 1 "Inleiding en fundament"

Tijdstip	Titel	Onderwerpen
9.00	Inleiding in iOS	Introductie docenten en cursus Voorstelronde deelnemers Overzicht van iOS: ecosysteem en besturingssysteem
9.30	MVC ontwerpprincipe	Model-View-Controller MVC communicatiemechanismen
10.00	Xcode ontwikkelstudio	Applicatiesjablonen Walkthrough ontwikkelomgeving
10.30	Objective-C programmeertaal	Variabelen, functies, structuren en pointers Klassen, instanties, methoden
12.30	Lunch	
13.30	Doe-het-zelf opdracht in iOS	Bouw een App met een stap-voor-stap handleiding
16.30	Dagafsluiting	



Testconsultancy Groep

Dag 2 "De diepte in"

Tijdstip	Titel	Onderwerpen
9.00	Retroperspectief	Terugblik op de onderwerpen van dag 1
9.30	NeXTSTEP, de geschiedenis van OS X en iOS	Invloed van NeXT Wat gebruiken we er nu nog van?
10.00	Foundation Framework	Foundation klassen NSObject, NSString, NSNumber, NSValue Objectverzamelingen
11.00	Memory Management en Autorelease Pools	Alloc-init-release Reference Counting Autorelease Pools
11.00	@synthesize en @property en @protocol	Getters en setters
12.30	Lunch	
13.30	Views en View Controllers	CGFloat, CGPoint, CGSize, CGRect UIGraphicsGetCurrentContext View Controller klassen UINavigationController
15:30	Doe-het-zelf opdracht in iOS	Bouw een App met hints en tips
16:00	Kennisquiz	20 vragen om het kennisniveau te toetsen
16.30	Dagafsluiting	



Dag 3 "User interface en datamanagement"

Tijdstip	Titel	Onderwerpen
9.00	Retroperspectief	Uitgebreide terugblik op de onderwerpen van dag 1 en 2
9.30	Showcase	Succesvolle Apps
10.00	Gesture Recognizers	Vingergebaren herkennen
10.30	Bestandssysteem	iOS is een Unix bestandssysteem Wat is de huidige directory en welke bestanden zijn er
11.00	Datamanagement en Core Data Framework	NSString naar bestand Objectarchivering Sequentiële bestandstoegang SQLite Core Data Framework
12.30	Lunch	
13.30	User interface componenten	UIView, UIImageView, UITableView
14.00	Doe-het-zelf opdracht in iOS	Bouw een Super App
16.30	Dagafsluiting	

Dag 4 "Testen van iOS Apps"

Tijdstip	Titel	Onderwerpen
9.00	Retroperspectief	Terugblik op de onderwerpen van dag 3
9.30	Testen van iOS Apps	Verschillende ontwikkel- en testmanieren Risicogebaseerd App-testen Concrete aandachtsgebieden
10.30	Delegates en Data Sources	Delegates Data Sources
10.45	Enterprise Development en uitrol	Individueel of bedrijfsmatig ontwikkelen Ad Hoc of In-House uitrollen
11.15	Crowdsourcing en Core Location Framework	Locatievoorzieningen Grafische weergave van kaartlocaties
12.30	Lunch	
13.30	Map Kit Framework	Kaartinformatie tonen
14.00	Tekstinvoer	UITextField en UITextView
14.15	Doe-het-zelf opdracht in iOS	Core Location en Map Kit
15.30	Laatste loodjes	
16.00	Kennisquiz	20 vragen om het kennisniveau te toetsen
16.30	Dagafsluiting	Evaluatie en afronding